

# DEPORTE ESCOLAR MUNICIPAL 2010 / 2011



CRONOGRAMA DE COMPETICIONES

septiembre 2010						
lu	ma	mi	ju	vi	sa	do
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

octubre 2010						
lu	ma	mi	ju	vi	sa	do
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

noviembre 2010						
lu	ma	mi	ju	vi	sa	do
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

- Inscripciones
- Festivos
- No Lectivos
- Vacaciones
- Competiciones Locales

diciembre 2010						
lu	ma	mi	ju	vi	sa	do
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

enero 2011						
lu	ma	mi	ju	vi	sa	do
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

febrero 2011						
lu	ma	mi	ju	vi	sa	do
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28						

Deporte	Competición Local
Atletismo (pista)	<b>atlet.</b>
Cross	<b>cross</b>
Ajedrez	<b>1</b>
Balonmano	<b>2</b>
Voleibol	<b>2</b>
Baloncesto	<b>3</b>
Fútbol Sala	<b>3</b>
Fútbol 7	<b>3</b>
Gimnasia Rítmica	<b>5</b>
Judo	<b>6</b>
Kárate	<b>7</b>
Natación	<b>8</b>
Tenis	<b>9</b>

marzo 2011						
lu	ma	mi	ju	vi	sa	do
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

abril 2011						
lu	ma	mi	ju	vi	sa	do
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

mayo 2011						
lu	ma	mi	ju	vi	sa	do
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

### INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

[www.oacdmalcala.org](http://www.oacdmalcala.org)

**Lugar:** Unidad de Gestión del Deporte Infantil (Casa del Deporte)  
Avda. Virgen del Val, 4  
(Ciudad Deportiva El Val)

**Teléfono:** 91 877 17 80

**Horario:** De Lunes a Viernes, excepto Martes (Comité de Competición)  
De 17:15 a 20:15

**E-Mail:** [promociondeportiva@oacdmalcala.org](mailto:promociondeportiva@oacdmalcala.org)

Todas las fechas de las competiciones pueden ser modificadas por necesidades de programación.